TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

¡Gratis!

GUÍA RANGER
¡No te pierdas la segunda entrega de la guía Ranger!

REVISTA POKéMON™

Nº 6

Nintendo Acción

CONCURSO

¡CREA TU PROPIO POKéMON!

¡Y gana 15 exclusivas Nintendo DS!

¡LOS PRIMEROS TRUCOS!

POKéMON PERLA Y DIAMANTE

¡Póster doble de Pokémon Mundo Misterioso!

REVISTA OFICIAL

Nintendo Acción

PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redacción**: Javier Domínguez (Redactor Jefe), Vanessa Carrera (Jefe de Sección) •**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Javier Miranda, Francisco Periáñez

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo •**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Subdirectora de Márketing**: Belén Fernández

■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez •**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448

■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530

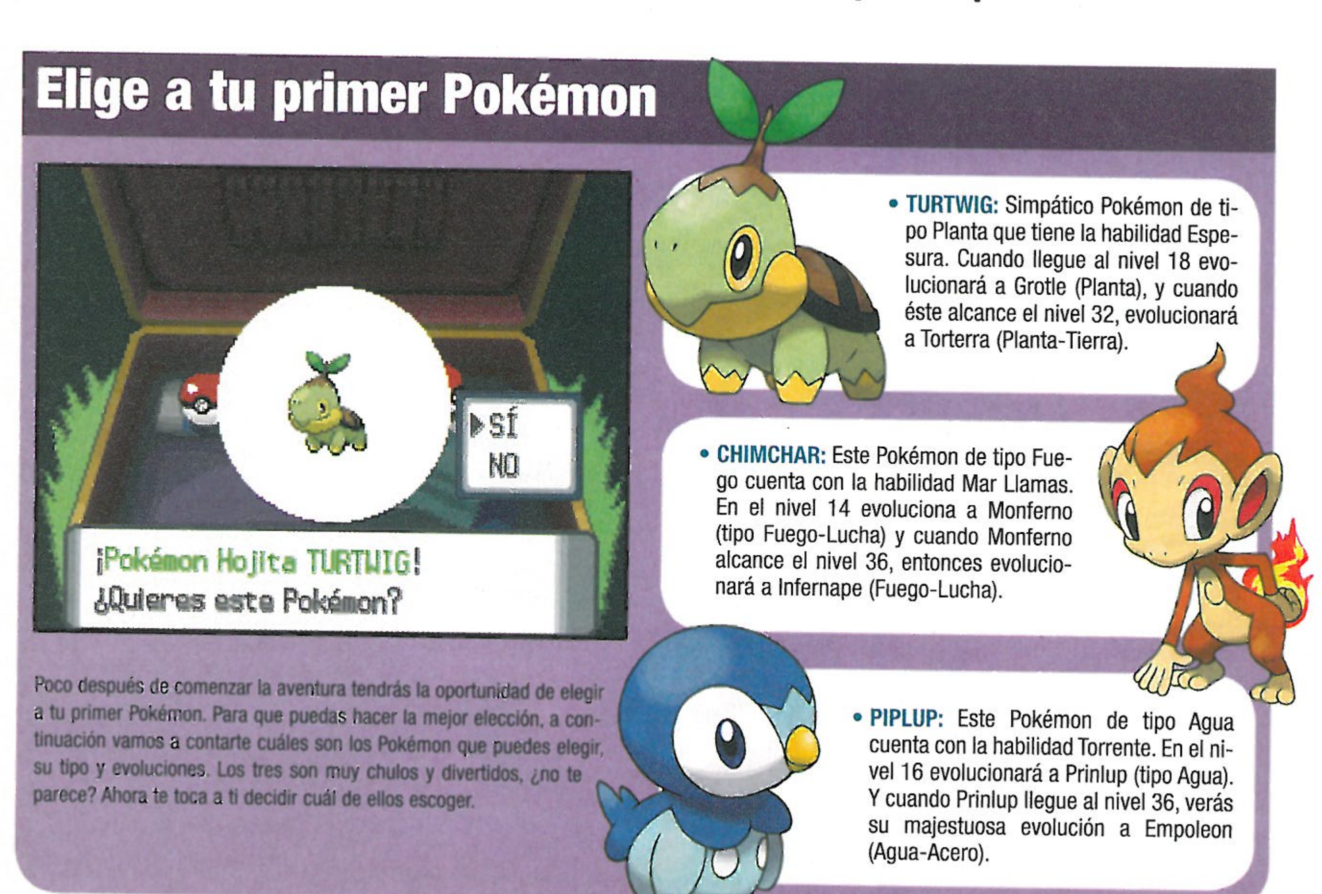
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

•Depósito Legal: M-25632-2005

10 Trucos POKéMON PERLA Y DIAMANTE

Para que tu comienzo con Perla y Diamante resulte arrollador, hemos decidido ayudarte con 10 trucos especialmente seleccionados para ti. ¡Hazte con ellos!

Elige a tu primer Pokémon



Poco después de comenzar la aventura tendrás la oportunidad de elegir a tu primer Pokémon. Para que puedas hacer la mejor elección, a continuación vamos a contarte cuáles son los Pokémon que puedes elegir, su tipo y evoluciones. Los tres son muy chulos y divertidos, ¿no te parece? Ahora te toca a ti decidir cuál de ellos escoger.

- **TURTWIG:** Simpático Pokémon de tipo Planta que tiene la habilidad Espesura. Cuando llegue al nivel 18 evolucionará a Grotle (Planta), y cuando éste alcance el nivel 32, evolucionará a Torterra (Planta-Tierra).

- **CHIMCHAR:** Este Pokémon de tipo Fuego cuenta con la habilidad Mar Llamas. En el nivel 14 evoluciona a Monferno (tipo Fuego-Lucha) y cuando Monferno alcance el nivel 36, entonces evolucionará a Infernape (Fuego-Lucha).

- **PIPLUP:** Este Pokémon de tipo Agua cuenta con la habilidad Torrente. En el nivel 16 evolucionará a Prinlup (tipo Agua). Y cuando Prinlup llegue al nivel 36, verás su majestuosa evolución a Empoleon (Agua-Acero).

Nuevas formas de capturar



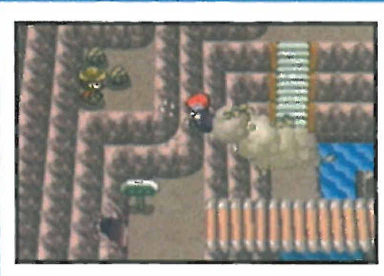
Buscar por la hierba, surfear o pescar son formas típicas de buscar Pokémon. En Perla y Diamante hay una nueva forma que tiene que ver con unos árboles de color marrón. Si compras miel a un señor que vive en el prado de **Pueblo Aromaflor**, podrás untarla en la corteza de esos árboles y atraer a Pokémon como Combee o Munchlax. Nada más untar la miel no pasará nada, pero si vuelves entre 12 y 24 horas después, puede que veas que el árbol se está agitando. Si es así, acércate, pulsa A y verás salir a un Pokémon.

La hora del día y de la semana



Dependiendo de la hora del día, las cosas que ocurren en Sinnoh pueden variar. Por ejemplo, según la ruta, los Pokémon salvajes que aparecen pueden ser distintos. Pero no solo importa la hora, también según el día de la semana pasarán cosas distintas. Por ejemplo, los viernes, al final de la Ruta 205, en un lugar llamado **Valle Eólico** aparecerá un Drifloon. Y así, más sorpresas...

Encuentra las nuevas Máquinas Ocultas



Gracias a las Máquinas Ocultas tus Pokémon pueden aprender movimientos con los que pueden cortar árboles, triturar piedras o llevarte volando de una ciudad a otra. Si jugaste con ediciones anteriores, fíjate que en Perla y Diamante el lugar de las MO Destello y Buceo lo han ocupado las MO **Despejar y Treparrocas.** Con Despejar podrás eliminar la niebla del camino y con Treparrocas podrás escalar montañas. Para que no te pierdas buscándolas, a continuación tienes la localización de todas las MO de esta aventura.

MÁQUINAS	DESCRIPCIÓN
MO01 (Corte)	Te la dan en Ciudad Vetusta.
MO02 (Vuelo)	Está en el almacén que el Equipo Galaxia tiene en Ciudad Rocavelo.
MO03 (Surf)	Te la da una anciana en el santuario de Pueblo Caelestis.
MO04 (Fuerza)	La encuentras en el último piso de Torre Perdida (si sales por el sur de Pueblo Sosiego, la verás al comienzo de la Ruta 209).
MO05 (Despejar)	Te la da un chico en la Zona Safari de Ciudad Pradera.
MO06 (Golpe Roca)	Te la da un montañero en Puerta Pirita (la entrada a Ciudad Pirita viniendo por la Ruta 203).
MO07 (Cascada)	Te la dará una chica en la pequeña playa que hay en Ciudad Marina.
MO08 (Treparrocas)	La encontrarás en la Ruta 217, detrás de una casa.

Busca las diferencias

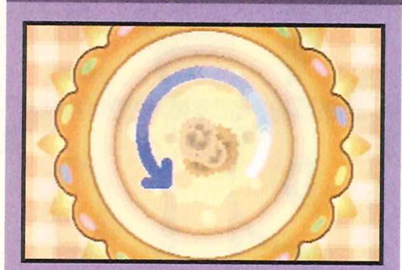




Una de las nuevas funciones de la estupenda Pokédex de Perla y Diamante te permite ver las diferencias físicas que hay entre un macho y una hembra de la misma especie.

Aunque sólo existen alrededor de 100 especies con diferencias apreciables entre macho y hembra, seguro que los estudiosos del mundo Pokémon se van a divertir buscándolas, pues en algunos momentos esto se convertirá en un verdadero reto. Si ese es tu caso, hazte con uno de los nuevos Pokémon, uno llamado Luxio, y verás que el macho tiene el pelo de la cabeza un poquito más largo que el de la hembra. En estas pantallas puedes apreciar el detalle. No hace falta que cojas una regla para medir la cabellera, ya te decimos nosotros que la tiene más larga. Pero está claro que esto va a dar muchísimo juego, ¿verdad?

Cocinando Pokochos



Un **Pokocho** es un alimento hecho con bayas que mejora la felicidad y el perfil de un Pokémon. Antes de ponerte a cocinar Pokochos tienes que conseguir la **Pokechera** en el Club de Fans de Pokémon de **Ciudad Corazón**. Cuando tengas la Pokechera ve a la **Pokechería** de **Ciudad Corazón** y ponte a cocinar usando el puntero. No olvides que para hacer ricos Pokochos hay que remover la mezcla todo lo rápido que puedas, pero teniendo cuidado para no derramar el guiso.

Pasea con tu Pokémon



En el norte de **Ciudad Corazón** encontrarás la **Plaza Amistad,** un parque en el que podrás pasear con un Pokémon fuera de su Poké Ball. De todos los Pokémon de la Pokédex Nacional, solo hay once a los que les está permitido estirar las piernas (entre ellos tienes a Pikachu, Psyduck o Happiny). Si cada 200 pasos hablas con el Pokémon con el que paseas, verás que lleva equipado un objeto que podrás meter en la Mochila. No olvides que el tipo de objetos que puedes obtener de cada Pokémon dependerá de su especie.

Usa las nuevas Poké Ball



En Perla y Diamante puedes usar la **Sana Ball**, la **Ocaso Ball** o la **Veloz Ball**, tres nuevos modelos de Poké Ball que tienen propiedades especiales. Por ejemplo, con la Sana Ball los Pokémon que captures restaurarán sus PS y curarán cualquier problema de estado. Si usas la Ocaso Ball en lugares oscuros o durante la noche, entonces tendrás más probabilidades de captura que con la Ultraball. Pero si lo que quieres es una captura rápida, entonces lanza la Veloz Ball al principio de un combate y verás lo rápido que caen en tus redes (si no lo haces, cada cinco turnos perderá eficacia, así que empléate a fondo).

El Poké-reloj



Para hacerte con el Poké-reloj tendrás que llegar hasta Ciudad Jubileo. Allí, el Presidente de **Poké-reloj S.A.** te lo entregará cuando hayas encontrado a tres payasos. El Poké-reloj es una especie de ordenador al que se le pueden instalar más de 20 aplicaciones. Aunque trae algunas de serie, conseguirás más hablando con ciertas personas o visitando al Presidente de Poké-reloj S.A. cada vez que consigas alguna medalla. Por ejemplo, una función que te encantará la conseguirás dejando un Pokémon en la Guardería de Pueblo Sosiego. Se trata de una aplicación para vigilar de forma remota a los Pokémon que hayas dejado en la Guardería (podrás ver su nivel o incluso si han tenido un huevo).

Los Pokémon exclusivos de cada edición: Perla y Diamante

La diferencia entre Perla y Diamante radica en los Pokémon que puedes capturar en cada una de las ediciones. Para completar la Pokédex, te vendrá de perlas conocer los Pokémon exclusivos junto al número que ocupan en la Pokédex Nacional. Toma buena nota de esto.

- **PERLA:** 79 Slowpoke, 80 Slowbro, 127 Pinsir, 199 Slowking, 200 Misdreavus, 228 Houndour, 229 Houndoom, 234 Stantler, 363 Spheal, 364 Sealeo, 365 Walrein, 371 Bagon, 372 Shelgon, 373 Salamence, 410 Sheildon, 411 Bastiodon, 429 Mismagius, 431 Glameow, 432 Purugly, 484 Palkia.
- **DIAMANTE:** 86 Seel, 87 Dewgong, 123 Scyther, 198 Murkrow, 212 Scizor, 246 Larvitar, 247 Pupitar, 248 Tyranitar, 261 Poochyena, 262 Migthyena, 304 Aron, 305 Lairon, 306 Aggron, 352 Kecleon, 408 Cranidos, 409 Rampardos, 430 Honchkrow, 434 Stunky, 435 Skuntank, 483 Dialga.





SUPER CONCURSO POKéMON

¡¡CREA TU PROPIO POKéMON!!

¡Te proponemos un plan ideal para este verano: diseñar tu Pokémon y ganar un montón de premios! Puedes dibujarlo en papel o con ordenador, pero no olvides explicarnos cómo es con una pequeña descripción. ¡Venga, demuestra el artista que llevas dentro!

¡Mira los que han hecho otros artistas!

LOS PREMIOS SON:



15 Nintendo DS Edición Especial Perla y Diamante

+

15 juegos de Pokémon Perla y Diamante



y además...



1 Wii + 3 juegos

¡Dibuja y gana!

Cómo participar:

1. Crea un Pokémon y cuéntanos alguna de sus características. Hazlo en ordenador o en papel, y trata de que ocupe una extensión máxima de dos folios.

2. Envíanoslo por correo electrónico o correo ordinario.
   - Si lo haces por E-mail: nintendoaccion@axelspringer.es referencia CONCURSO POKEMON.
   - Si eliges el correo ordinario: REVISTA NINTENDO ACCIÓN, C/Santiago de Compostela, 94 28035 Madrid. Escribe en el sobre CONCURSO POKEMON.

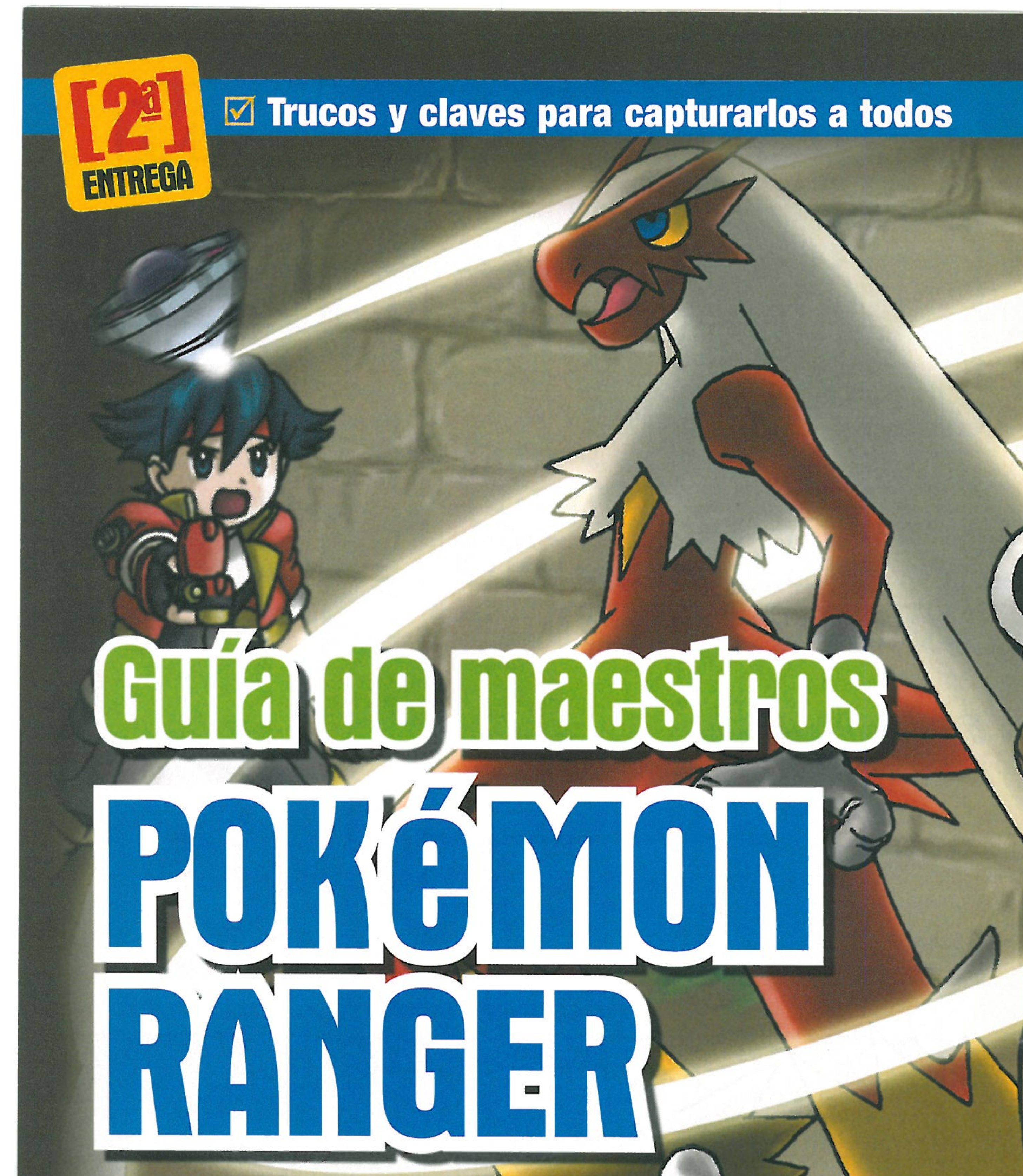
3. Tienes de tiempo **hasta el 24 de agosto** para enviarnos tus creaciones. Así que ponte las pilas ya mismo si quieres que lo tengamos en plazo.

4. En el número que publicaremos el 15 de septiembre, elegiremos los mejores 15 diseños que hayan llegado a la redacción. Estad muy atentos.

5. Posteriormente, Nintendo España elegirá un solo diseño de entre esos 15, al que premiará con una consola Wii y tres juegos.

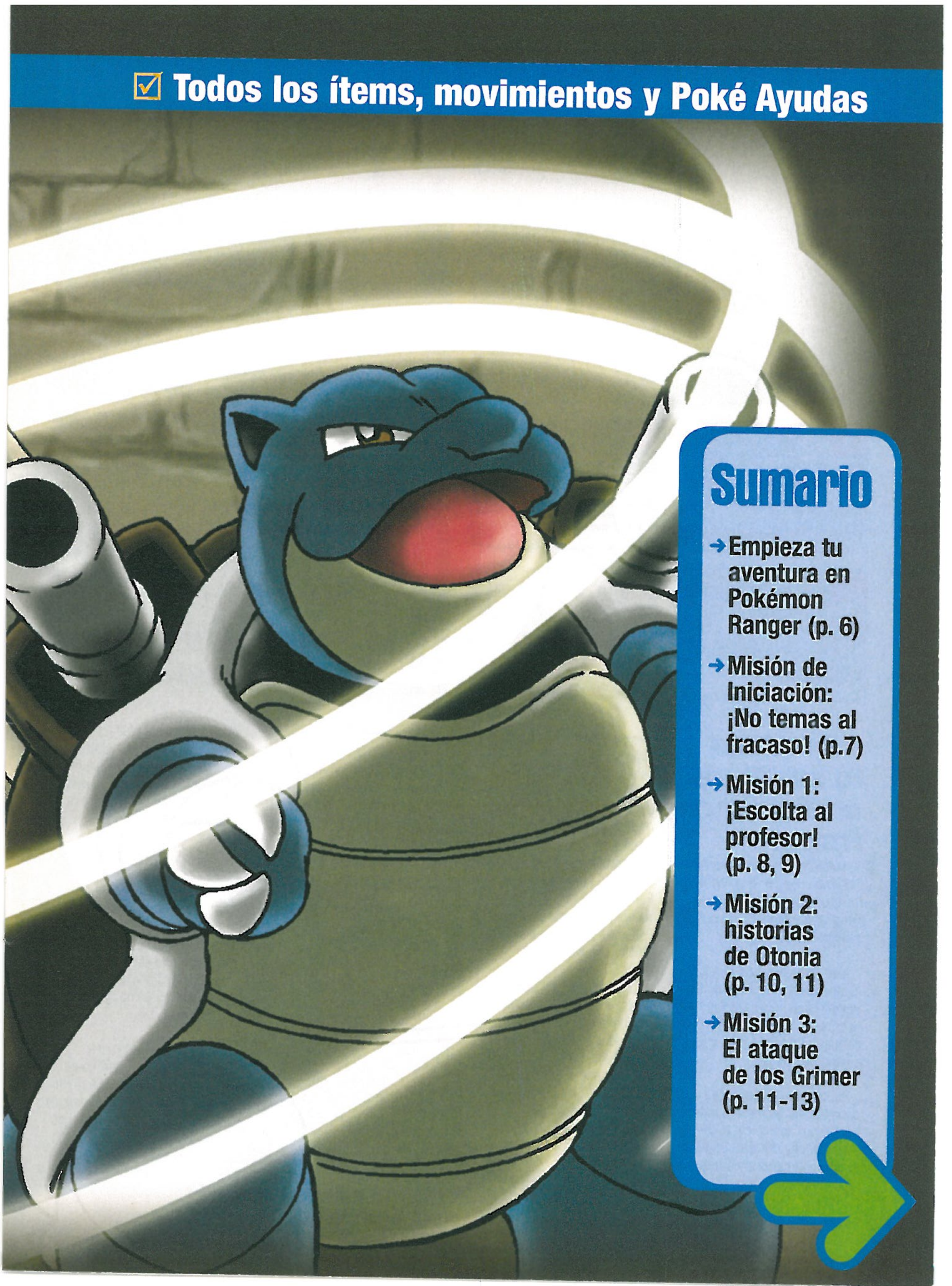
[2ª] ENTREGA

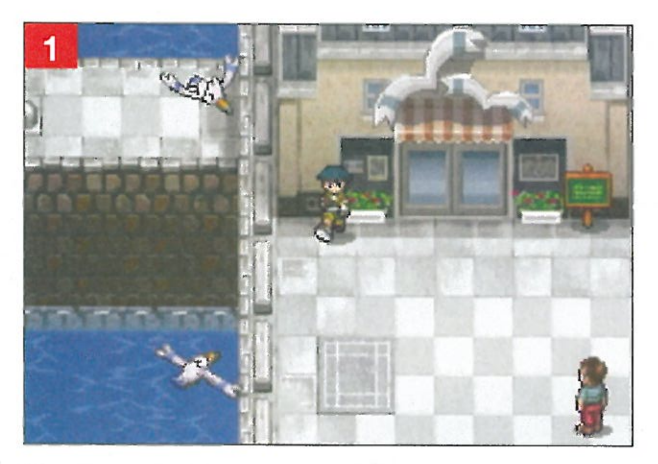
☑ Trucos y claves para capturarlos a todos



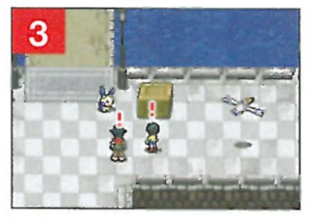
Guía de maestros POKéMON RANGER

La aventura Ranger está a punto de comenzar. Por fin, has sido admitido en un grupo de Rangers de la región Floresta. Es hora de ponerte el uniforme y empezar tus misiones. Ser un auténtico Ranger no es fácil, por eso te hemos preparado algunos consejos que te ayudarán en tu recorrido.


Todos los ítems, movimientos y Poké Ayudas
Sumario
Empieza tu aventura en Pokémon Ranger (p. 6)
Misión de Iniciación: ¡No temas al fracaso! (p.7)
Misión 1: ¡Escolta al profesor! (p. 8, 9)
Misión 2: historias de Otonia (p. 10, 11)
Misión 3: El ataque de los Grimer (p. 11-13)















Empieza tu aventura en Pokémon Ranger

Tu sueño es convertirte en un Pokémon Ranger: has escrito multitud de cartas a los jefes de la Unión Ranger para que te acepten en su grupo. [1].

¡Por fin tu suplicas han sido oídas! Uno de los Jefes de los Ranger de la región de Floresta te envía el uniforme oficial de Ranger y un billete para ir a ciudad de Otonia.

La primera decisión que debes tomar es decir si eres un chico o una chica. Nada más elegirlo, llegarás a puerto y desembarcarás en la famosa ciudad de Otonia. [2].

Una vez allí, dirígete hacia arriba, hablando con los personajes que te vayas encontrando, hasta llegar a la Oficina de Turismo de Otonia. A tu derecha encontrarás un cajón y un niño al lado que dice que parece que hay algo detrás del cajón. Pínchalo con el Puntero de tu DS y verás como de pronto aparece un pequeño Pokémon y sale huyendo (un Plusle o un Minum). [3]

Después de este pequeño susto, entra en la Oficina de Turismo y habla con la dependienta que hay tras el mostrador. Luego, ve de nuevo hasta donde estaba el cajón. En el puente aparecerá Alejandro, la persona que te envío te invito a visitar Otonia, el Jefe Ranger de Villavera. [4]

Sin embargo, mientras te está contando cómo son los Ranger oiréis un ruido y Alejandro te llevará hasta donde se ha producido. Al parecer, el Pokémon que salió huyendo del cajón se ha tropezado con un Houndoom y este último se ha enfadado. Para arreglar el problema tendréis que atrapar a los dos Pokémon. Alejandro te enseñará cómo se atrapan Pokémon y cogerá a Houndoom. [5]

Luego te tocará a ti. Tienes que atrapar al Pokémon que ha causado el malentendido (Plusle o Minum) y si lo consigues, aunque luego liberaréis a ambos Pokémon, se quedarán tranquilos y ya no se pelearán entre ellos. [6]

Después de todo esto, Alejandro te aceptará como componente de los Pokémon Ranger. Firmarás el Juramento Ranger e iréis a la ciudad de Villavera, donde empezarás realmente tu aventura como Ranger. [7]

















Misión de Iniciación: ¡NO TEMAS AL FRACASO!

Al llegar a Villavera, Alejandro te presentará a los componentes de su equipo. Sin embargo, de pronto aparecerá Ignacio, un habitante de la ciudad que parece que ha perdido a su Pokémon y viene a pedirle ayuda a Alejandro. [8]

Alejandro te pedirá que seas tú el que ayude a Ignacio a encontrar su Pokémon, que parece ser que se ha perdido en el Bosque Lila, situado a las afueras de la ciudad. Una vez asignada la misión, sal de la Base Ranger y vete a la entrada al Bosque Lila, en la parte superior de la ciudad. [9]

Nada más entrar en el Bosque Lila, Alejandro e Ignacio te explicarán que tienes que encontrar un Pokémon (que no sabes quien es), atraparlo y llevarlo hasta donde esta Ignacio. Realmente, lo que tienes que hacer es atrapar a un Chikorita y a un Zigzagoon. Estos Pokémon son muy fáciles de atrapar, así que no debes de encontrar ninguna dificultad. Cuando hayas atrapado a los dos Pokémon, aparecerá un nuevo Pokémon, un Taillow, que es el Pokémon que Ignacio había perdido. Atrápalo y llévaselo a Ignacio. [10]

De esta forma demostrarás que eres un auténtico Ranger y que cumples con las misiones que te asignan, pero de repente, cuando parece que todo esta acabado, aparecerá un niño que os avisará de que unos árboles del bosque están ardiendo. [11]

Entonces, Alejandro te enseñará como usar los movimientos de campo: atrapará un Mudkip y utilizará el movimiento de campo de este Pokémon (Agua) para apagar el fuego de uno de los árboles. Luego te dirá que hagas tu lo mismo para apagar el fuego del otro árbol. [12]

En la parte superior izquierda de esa zona encontrarás otro Mudkip. Atrápalo, vete hasta el árbol que esta ardiendo, y pinta con el stylus un línea que vaya desde Mudkip hasta el árbol, para pedirle ayuda y que use su movimiento de campo para apagar el incendio. [13]

Si lo haces correctamente, completarás la misión y todos volveréis a Villavera.

¡ATRAPA LOS QUE PUEDAS!

¡A capturar!

En las primeras misiones es muy bueno que atrapes a todos los Pokémon que veas, incluso que atrapes varias veces al mismo. Así, conseguirás más puntos de experiencia y cuantos más puntos de experiencia consigas, más subirá de nivel tu Capturador, aumentando así su energía y la longitud de la línea de captura.















Misión 1: ¡ESCOLTA AL PROFESOR!

Antes de asignarte su primera misión oficial, Alejandro te mandará a dar unas vueltas por Villavera para ir conociendo a sus habitantes. [14]

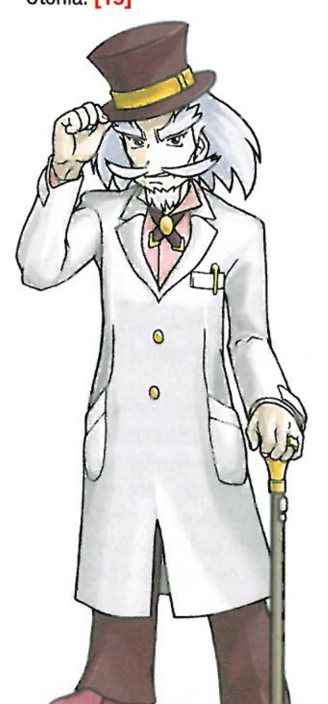
Sal de la Base Ranger y escucharás un gran jaleo en el centro de la ciudad. Al parecer Taillow, el Pokémon de Ignacio esta armando jaleo otra vez, y parece enfadado con tu pequeño acompañante (Minum o Plusle). [15]

Tienes que intervenir y volver a capturar a Taillow, para que se tranquilice y deje en paz al pequeño Pokémon Eléctrico. Sin embargo, cuando estés intentando atraparle, el Pokémon Eléctrico te ayudará y con una descarga eléctrica dejará paralizado a Taillow. Así podrás atraparlo mucho más fácilmente. [16]

A partir de ese momento, Plusle o Minum se convertirá en tu Pokémon acompañante y ya no te abandonará durante el resto del juego. Después de esta pequeña aventura, vuelve a la Base Ranger para recibir nuevas instrucciones. [17]

Entonces aparecerá el Profesor Gobios, el genial científico que ha inventado el capturador. El profesor necesita hablar con Alejandro a solas. Así que para dejarlos, tendrás que ir al piso de arriba en el ascensor, para ver como esta Fearow, el Pokémon de Alejandro, y luego vuelve a bajar. [18]

Vuelve a hablar con Alejando, y así te asignarán una nueva misión, escoltar al Profesor Gobios hasta la ciudad de Otonia. [19]



En compañía del profesor, vuelve a entrar en el Bosque Lila (la entrada está en la parte superior de la ciudad de Villavera), y nada más entrar, aparecerá un Bellsprout que tendrás que atrapar. [20]

Al atraparlo, el profesor aprovechará la ocasión para enseñarte cómo se utilizan las Poké Ayudas, concretamente la Poké Ayuda Planta. [21]

Después de esta demostración, continúa hacia arriba, donde el profesor utilizará otro Pokémon, un Mudkip, para enseñarte a usar otra Poké Ayuda, en este caso la de Agua. [22]

Un poco más arriba os encontraréis con una dificultad más, dos haces de heno que te obstruyen el paso.

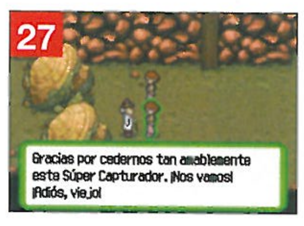














Para quitarlos, tienes que atrapar a un Torchic y utilizar su movimiento de campo de fuego para quemar alguno de los haces de heno que te bloquean el camino. [23]

Continúa avanzando, siguiendo por el camino que verás pintado en el suelo, hasta que encuentres un gran tronco que te tapa el camino. Este tronco necesitará un movimiento de campo de fuego de nivel dos y el único Pokémon que hay cerca con ese movimiento es Combusken. Así que ya sabes que hacer, vuelve hacia abajo, donde te aparecerá un Combusken. Atrápalo y usa su movimiento de campo para quemar el tronco y poder continuar. [24]

A continuación, sigue hacia arriba, donde encontrarás la entrada al Túnel Rocoso. Una vez dentro, entra por la puerta que hay arriba a la derecha, y en la siguiente pantalla, al dirigirte hacia la derecha, verás un derrumbamiento de rocas que os dejan separados al profesor y a ti. [25]

Para volverte a reunir con él, tienes que meterte por el camino que hay en la parte superior, pero hay una valla de madera que te impide el paso. Captura a un Paras que encontrarás por esa zona y usa su movimiento de campo (corte) para romper la valla y poder continuar. Luego, métete por la puerta que verás más a la derecha, y en la siguiente pantalla (en la que hay unos Poliwag), veta a la derecha y para abajo, hasta la siguiente puerta, que te llevará de vuelta con el profesor [26].

Al llegar junto al profesor, verás que han aparecido dos nuevos personajes, que no son otros que dos componentes del malvado Equipo Go-Rock. Antes de poder reaccionar le quitan al profesor Gobios su más preciado invento, el Super Capturador y huyen de allí, no sin antes provocar otro derrumbamiento que bloqueará el paso por el Túnel Roca en el futuro [27].

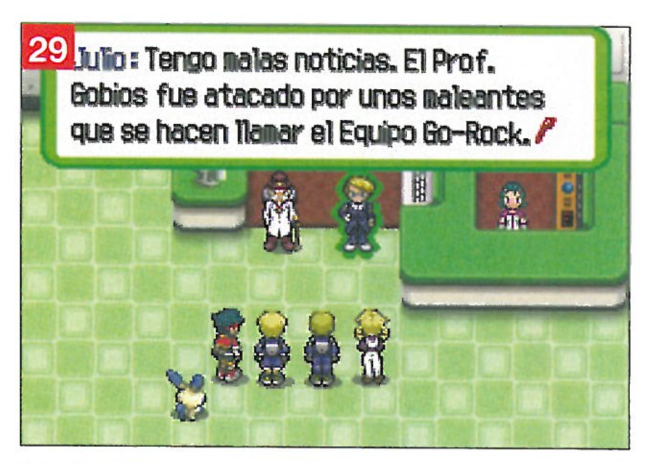
Persíguelos, hasta salir fuera del Túnel Roca, donde encontrarás un Rhydon furioso que te va a impedir el paso. Tienes que conseguir atraparlo, para lo cual las Poké Ayudas de Agua te serán muy útiles. Por último, si continúas hacia la derecha, llegarás por fin a la ciudad de Otonia y completarás, ahora sí, tu primera misión oficial [28].

UNA ZONA NUEVA



Entrada al túnel rocoso

A lo largo de tu aventura, cada vez que entres en una nueva zona tendrás que tener en cuenta varias cosas: No podrás llevarte a los Pokémon que has atrapado en la zona anterior de su ambiente, así que te obligarán a soltarlos antes de entrar. Además, es mejor que busques una Máquina de Guardado y que guardes la partida, no sabes cuanto tiempo vas a tener que estar en la nueva zona, ni lo lejos que estará la próxima Máquina de Guardado.















Misión 2: HISTORIAS DE OTONIA

Cuando llegues a Otonia, aparecerá Julio, el Jefe Ranger de esta ciudad, que acaba de enterarse que han robado al Profesor Gobios. Julio moviliza a todos sus Ranger, que se ponen a buscar el paradero de los dos malvados personajes que han robado el Super Capturador. [29]

Sin embargo, al tener que mandar a todos los Ranger de la ciudad a distintos lugares, no quedará ninguno para ocuparse de las actividades habituales de los Ranger de Otonia. Así pues, Julio te pedirá que te encargues de esas tareas, asignándote tu nueva misión: resolver los problemas de los habitantes de Otonia, que habitualmente resolvían los Rangers de Otonia.

Al salir de la Base Ranger, verás una chica que te pedirá ayuda para poder entrar en su apartamento. [30]

Si la sigues, te encontrarás con una caja que bloquea la entrada a su apartamento. Para quitarla, tienes que atrapar a un Makuhita que hay más arriba de ese edificio y utilizar su movimiento de campo (Placaje nivel 2) para quitar la caja de delante de la puerta y poder avanzar. [31]

Sin embargo, cuando acompañes a la chica hasta su apartamento, encontraréis un Venonat dentro, al que tendrás que atrapar para tranquilizarle y que pueda dejar tranquila a la chica de una vez. [32]

Tras ayudar a la chica y volver a patrullar por la ciudad, otro habitante te pedirá ayuda. Una señora te pedirá que encuentres a cinco Skitty que se han perdido por la ciudad y que los lleves hasta ella. Entonces tu objetivo será buscar a los Skitty, atraparlos y llevarlos junto a su dueña [33].

Al primero de los Skitty lo encontrarás más abajo, junto a la fuente. [34]

El segundo Skitty está en la azotea del edificio donde vivía la chica que ayudaste antes, la que no podía entrar en su apartamento [35].

EL EQUIPO GO-ROCK

¡Qué peligro!

En el Túnel Rocoso conocerás por primera vez al Equipo Go-Rock, un grupo de peligrosos villanos, liderados por los Hermanos Go-Rock. Al igual que unos viejos conocidos del mundo Pokémon (el equipo Team Rocket) su objetivo es hacerle la vida imposible a los Ranger y encontrar y atrapar a todos los Pokémon.

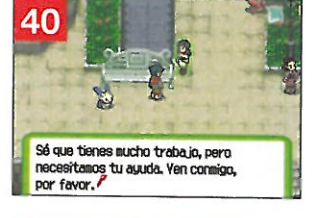


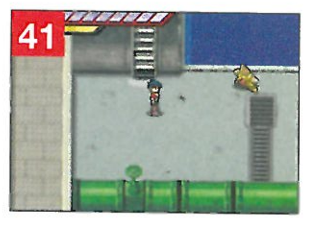














Al tercer Skitty lo verás un poco más arriba y a la derecha de la fuente, en un pequeño callejón que hay junto a una tienda. Para llegar hasta él tienes que atrapar a un Meowth que hay un poco más abajo y usar su movimiento de campo (corte) para romper la valla que bloquea el callejón [36].

Luego persigue al Skitty, y en la pantalla siguiente, donde verás a un personaje enfadado con un Machoke, encontrarás a este Skitty escondido detrás de un árbol [37].

Para encontrar al cuarto Skitty, ve hasta la casa que hay más arriba y más a la izquierda de toda la ciudad (encima del Laboratorio del Profesor). Dentro de esa casa esta el Skitty, escondido entre varios muñecos de peluche [38].

El quinto y último Skitty está escondido dentro de un cubo de basura, que esta situado un poco más arriba y a la izquierda de donde esta la fuente. Atrapa a un Snubbull que hay más a la derecha y usa su movimiento de campo (Placaje) para golpear el cubo de basura y hacer salir al Skitty. Así podrás atraparle, y junto con sus cuatro compañeros, llevárselos a la mujer que te pidió ayuda para encontrarlos [39].

Al siguiente habitante al que tendrás que ayudar es a la ayudante del Profesor Gobios. Tiene que bajar al sótano del laboratorio y necesita tu ayuda para iluminarlo, porque está muy oscuro [40].

Ve al puerto de Otonia, que encontrarás si vas desde la fuente hacia abajo. En la parte inferior verás una trampilla con una escalerilla que sirve para bajar al sótano del faro. Allí encontrarás un Staryu, al que tendrás que atrapar. Una vez lo tengas, llévalo hasta el laboratorio del profesor y usa su movimiento de campo (Destello) para iluminar el sótano. De esta forma, la ayudante podrá encontrar los papeles que estaba buscando con verdadera impaciencia [41].

Consejo: Si encuentras un lugar con algún obstáculo, paredes con grietas, algún hueco entre los edificios o los arbustos, o todo lo que te parezca extraño, prueba a pincharlo con el puntero. Si es algo que se pueda quitar, aparecerá en la pantalla superior el movimiento de campo requerido para hacerlo. Busca el Pokémon que tiene ese movimiento y úsalo para llegar a lugares escondidos, donde verás Pokémon poco frecuentes.

Al Salir del laboratorio te encontrarás con Ariadna, una de las Ranger de Otonia. Al parecer hay unos ruidos que parecen proceder de la Torre del Reloj, y al ir a investigar a que se deben, os encontraréis con que un Machoke esta golpeando la torre para tirarla abajo [42].

La única solución para que Machoke se tranquilice es atraparle, y solo tú puedes hacerlo. Si consigues atraparle, completarás la misión.

Misión 3: EL ATAQUE DE LOS GRIMER

Mientras estas recibiendo los agradecimientos de Julio



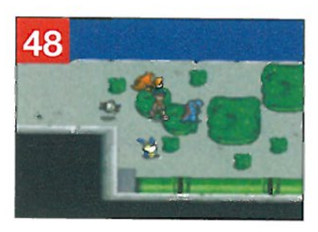












EL SNORLAX ESCONDIDO



Los sótanos del Faro.

En la parte inferior de la ciudad se encuentra el puerto, y a la derecha del mismo está el Faro. En la parte de abajo está el barco en el que llegaste a Otonia, al principio del juego. Un poco más arriba verás una trampilla y una escalerilla que baja a los sótanos del Faro. Si en lugar de encontrar la escalerilla, ves en su lugar un Snorlax dormido, es que todavia no has ido a hablar con la ayudante del Profesor Gobios a su laboratorio.

por haber cumplido la misión anterior, aparecerá un ingeniero de la ciudad, contando que tienen un nuevo problema. Había un olor nauseabundo que salía de la red de alcantarillado de la ciudad, y cuando fue a investigar qué ocurría, se encontró con que montones de Grimer habían invadido las alcantarillas. Tu nueva misión será bajar a las alcantarillas y capturar a los Grimer [43].

Sal de la Base Ranger, y un poco más a la izquierda verás como un ingeniero te avisa de donde está la entrada a las alcantarillas. Baja por la escalerilla, y una vez abajo, vete hacia la derecha, donde un Ranger te explicará en que consiste tu misión [44].

Si te vas hacia la parte inferior, a la derecha encontrarás unos charcos de lodo, y al acercarte a ellos, aparecerá el primer grupo de Grimer, a los que tienes que atrapar. A continuación, dirígete hacia la derecha, para abajo hasta la siguiente pantalla, y de nuevo hacia la derecha, hasta encontrar otros charcos de lodo donde aparecerá el segundo grupo de Grimer que debes capturar [45].

Luego vete todo el camino hacia la derecha, y al final encontrarás una escalerilla que baja a un subterráneo. Allí aparecerán varios Koffing y el suelo de esa zona es muy resbaladizo, así que ten cuidado de no caerte por los agujeros. A la derecha de esta zona verás otra escalerilla para subir, que te llevará hasta una pantalla en la que hay un Raticate, al que tendrás que capturar [46].

Tras capturarle, vuelve todo el camino hacia atrás, hasta donde aparecieron el último grupo de Grimer. Más arriba verás un pequeño puente de madera, y al otro lado, en la parte superior encontrarás una valla metálica que te impide el paso. Utiliza el movimiento de campo de Raticate (Corte nivel 2) para romper la valla y poder continuar [47].

Si sigues hacia arriba y luego te vas hacia la derecha, encontrarás otros charcos de lodo, donde aparecerán otro grupo de tres Grimer que tienes que atrapar [48].

Para continuar avanzando tienes que seguir hacia la derecha, para abajo y luego hacia la izquierda, y métete por la primera tubería que veas en la pared de arriba [49].

Pokémon™ Mundo misterioso

EQUIPO DE RESCATE AZUL

EQUIPO DE RESCATE ROJO

Chikorita

The Pokémon Company

Nintendo

pokemon.nintendo.es

Pokémon™ Mundo misterioso

Equipo de rescate azul

Equipo de rescate rojo



The Pokémon Company

Nintendo

pokemon.nintendo.es















Continúa hacia arriba por dentro de la tubería hasta llegar a otra pantalla. Baja por una escalerilla que encontrarás un poco más a la derecha, y así llegarás a otra zona con Koffing y suelo resbaladizo [50].

Consejo: En toda esta zona del alcantarillado de la ciudad, hay montones de zonas y lugares escondidos, donde hay Pokémon únicos que no aparecen en ningún otro lugar. Explorar todos los caminos, intenta romper todos los obstáculos que encuentres y no te olvides de pinchar en todos los objetos extraños que veas. Así podrás encontrar a Magneton, Feraligatr y Crawdaunt. Solo podrás volver aquí cuando acabes el juego.

Dirígete hacia la derecha, hasta encontrar otra escalerilla por la que subir. En la pantalla donde aparecerás, métete por la tubería que verás un poco más abajo y a la izquierda. Así llegarás hasta junto a una Maquina de Guardado.

Desde allí, ve hacia la izquierda y para arriba, y tras cruzar un pequeño puente de madera, verás unos charcos de lodo en el suelo, donde aparecerá otro grupo de Grimer que tendrás que atrapar [51].

Después, continúa hacia la izquierda, donde verás a Ariadna junto a un poste, al otro lado del agua [52]. Para cruzar, atrapa a un Tangela que hay un poco más arriba y usa su movimiento de campo (Lazo) en el poste para cruzar.

Una vez al otro lado, a la izquierda verás una tubería en la pared de arriba. Métete por ella y sigue todo su recorrido hasta la siguiente pantalla. Desde allí, métete en otra tubería que verás más a la izquierda, justo en la pared inferior [53].

Por dentro de esta tubería, ve hacia abajo, pero coge la tubería que sale de ella hacia la izquierda, y luego continúa hacia abajo hasta la siguiente pantalla. Así llegarás junto a otra Maquina de Guardado. Justo a la izquierda verás otros charcos de lodo, donde aparecerá otro grupo de Grimer a los que tienes que atrapar.

Luego, dirígete hacia arriba, donde verás a un ingeniero que esta siendo atacado por dos Grimer... ¡y un Muk! Así que también hay un Muk en las alcantarillas [54].

Rápidamente, vete hacia arriba, cuando llegues al final déjate caer por el desnivel que hay en la izquierda y ve hacia abajo para alcanzar a los Grimer y al Muk antes de que escapen [55].

Para capturarlos a todos, intenta atrapar primero a los dos Grimer y deja al Muk para el final. Si antes atrapaste a Meditite, su Poké Ayuda Psíquico te será muy útil para atrapar más fácilmente a los Pokémon de tipo Veneno. Tras atrapar a Muk y a los Grimer completarás la misión [56].

EL PROFESOR OAK TE RESPONDE



Se empiezan a notar las ganas que tenéis de Pokémon Perla y Diamante, estáis impacientes por saber y eso se ve en vuestras cartas... ¡tranquilos Poké maníacos, ya queda muy poco! También, me he dado cuenta, por vuestros comentarios, de que Ranger os está gustando, y mucho ¡me alegro!... Preparaos entrenadore esto es una auténtica explosión de juegos y diversión Pokémon.

JUEGOS PIRATAS DE POKéMON

Mi padre me trajo unos juegos muy raros, que están en inglés y no los entiendo muy bien, se llaman Quartz Versión, Frigo Return, Chaos Black y Naranja Versión. Muchas gracias por su atención y reciba un cordial saludo de su amigo Iñigo. FELICIDADES por su revista, me encanta y sobre todo el Consultorio.

1.- ¿Me podría decir, que ataques podría usar contra unos Pokémon Veneno de la 5ª medalla?

2.- El Frigo Return, es como el Esmeralda, el Zafiro y el Rubí y tengo un Blaziquen al 36 y sólo tengo dos medallas. También he entregado la carta a Máximo y ya me he quedado en Ciudad Portugal. ¿Me podría decir qué tengo que hacer después para que se aparte la fila del equipo Magma?

1 y 2. Hola Iñigo, resulta que estos juegos que me comentas no son oficiales de Nintendo, vamos que son juegos piratas. Ni están programados por Nintendo, ni por Game Freaks ni por nadie que tenga la licencia oficial de los personajes. Por supuesto no puedo ayudarte con estos juegos, ten en cuenta que los programadores de estos juegos copian los gráficos, diseños, personajes, nombres, músicas, sonidos, situaciones y estilos que tienen Copyright de otras compañías y sacan dinero en perjuicio de los auténticos creadores de los juegos. Si te divierten y los consigues gratis, pues disfrútalos pero pagar por ellos es dar dinero a quienes no se lo merecen.

3- ¿Me podría decir qué ataques cambiaría a los Pokémon que le detallo a continuación?:
- Swampert: Terremoto, Surf, Agua lodosa y Tumba rocas.
- Metagross: Hiperrayo, Psíquico, Confusión y el otro ataque no me acuerdo.
- Salamence: Garra dragón, Llamarada, Golpe cabeza y Vuelo.
- Glalie: Nieve polvo, Mordisco, Golpe cabeza y Viento hielo.
- Groudon: Fisura, Estallido, Llamarada y Terremoto.

En cuanto a tu última pregunta supongo que será un equipo de un juego oficial, ¡¡¿no?!! Si es así yo haría los siguientes cambios:
- **Swampert:** Terremoto, Surf, Protección y Tóxico. Usa el combo Tóxico-Protección.
- **Metagross:** Terremoto, Psíquico, Protección y Puño meteoro. Ataca y protégete de vez en cuando.
- **Salamence:** Garra dragón, Danza dragón, Triturar y Vuelo. Puro y duro a la ofensiva.
- **Glalie:** Granizo, Triturar, Protección y Rayo hielo. Usa granizo al principio y aumentarás la potencia de Rayo hielo.
- **Groudon:** Descanso, Lanzallamas, Corpulencia y Terremoto. Usa corpulencia al máximo y después Descanso para recuperarte.
- **Sceptile:** Rayo Solar, Día soleado, Protección y Gigadrenado (lo aprende Treecko)

RECLUTAR POKéMON EN MUNDO MISTERIOSO ES COMPLICADO, DEBES TENER EN CUENTA VARIOS PUNTOS, COMO ABRIR SITIO SUFICIENTE EN TU EQUIPO

Iñigo Alberola
Barcelona.

PELÍCULAS POKéMON

Hola profesor. Me llamo Toni y soy un fan incondicional de Pokémon y, como muchos otros niños, me encantaría que publicara este e-mail y contestara a mis dudas.

1.-En España ¿Qué películas han sacado sobre el Mundo Pokémon?

Hola Toni, pues resulta que soy un experto en los juegos de Pokémon, pero en cuanto a las películas... Creo que en total existen 7 películas distintas y que en España se han distribuido 5... pero no estoy muy seguro. Además sé que se pueden encontrar otros dvd's de Pokémon aparte de las películas que supongo serán recopilaciones de las series de televisión. Te recomiendo que preguntes en alguna tienda especializada porque, además, supongo que algunas se encontrarán descatalogadas.

2.-¿Para qué sirve el objeto hueso grueso?

Si atacas usando a Cubone o Marowak, sus ataques aumentarán en un 100%.

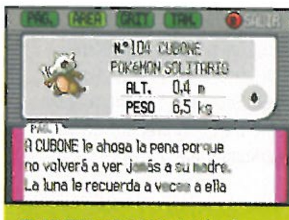
3.-Y por ultimo le pido que analice mi equipo y le ponga nota.
- Zapdos Nv. 100: Pico taladro, Carga, Rayo, Trueno.
- Mewtwo Nv. 100: Lanzallamas, Psiquico, Rayo hielo, Bola sombra.
- Metagross Nv 100: Pantalla

luz, Psíquico, Puño meteoro, Demolición.
- Rayquaza Nv 100: rayo hielo, velocidad extrema, triturar, garra dragón.
- Kyogre Nv 100: paz mental, trueno (aprovecho su habilidad), rayo hielo, surf.
- Groudon Nv 100: corpulencia, terremoto, rayo solar, sofoco (hierba blanca).
Además, tengo al nivel 100 a: Articuno, Swampert, Charizard, Venusaur, Blaziken y estoy entrenando a muchos más.

Es un equipo con muchos Pokémon legendarios, pero está bastante equilibrado... le voy a poner un 7. Sin cambiar tus Pokémon, te digo como podrías mejorarlo variando algunos ataques.

- **Zapdos:** Onda trueno, Carga, Danza lluvia, Trueno.
- **Mewtwo:** Paz mental, Psíquico, Recuperación, Bola sombra.
- **Metagross:** Explosión, Psíquico, Puño meteoro, Demolición.
- **Rayquaza:** Danza dragón, Descanso, Vuelo, Garra dragón.
- **Kyogre:** Paz mental, Rayo hielo, Descanso, Hidrobomba.
- **Groudon:** Corpulencia, Terremoto, Rayo solar, Lanzallamas.

Antonio Castellanos López
E-mail.



EL HUESO GRUESO. Ponle el hueso grueso a Cubone y sus ataques incrementarán su poder una barbaridad.

RECLUTANDO POKéMON LEGENDARIOS

Hola Prof. Oak, me llamo Miguel Ángel. Esta es la segunda vez que le escribo, le agradezco que publicara mi otra carta y que me resolviera todas las dudas. Esta vez me gustaría hacerle unas preguntas sobre POKéMON MUNDO MISTERIOSO.

1. ¿Puede decirme cómo se reclutan a los legendarios?. He luchado muchas veces con ellos pero nunca se unen a mi equipo, y en el caso de Entei, Suicune, Raikou y Ho-oh, hasta tengo su zona de recreo, pero nada. Por mucho que los derroto no funciona (no hace falta que me diga cómo conseguir a Mew, Latios o Latias, porque ya los tengo).

Hola Miguel Ángel, parece que una de las cosas que os resultan más complicadas de Pokémon Mundo Misterioso es el reclutamiento de los Pokémon legendarios. He explicado varias veces cómo conseguirlo pero ya que sois muchos los que me lo preguntáis volveré a aclararlo. Hay cinco puntos a tener en cuenta, el primero es que necesitas tener sitio en tu equipo para un Pokémon de 4 estrellas Cl. Si no hay espacio, jamás se te unirá.
El segundo punto es el nivel de tu líder, cuanto más alto sea más posibilidades tendrás de poder reclutarlo.
A la hora de luchar debes estar cerca del jefe final, cuando le des el último golpe debes encontrarte pegado a él, si no es así, no lo reclutarás.
Hazte con el lazo amistad, aunque no es imprescindible, si lo llevas puesto cuando te enfrentes al jefe tendrás más posibilidades de capturarlo.
Si cumples todos los requisitos y aún así no puedes reclutarlo sólo queda una cosa que hacer... ¡volver a intentarlo!



LEGENDARIOS Reclutar a estos Pokémon no es nada fácil. A veces la única solución es intentarlo infinidad de veces...

2. ¿Qué equipo de tres Pokémon puedo usar en mazmorras donde se te obliga a empezar a nv 1?.

ALINEACIÓN POKéMON

ALINEACIÓN PERDIDA

El equipo de Elena. E-mail.

Hola profesor Oak:
Me gustaría que me dijese qué tengo que mejorar en mi equipo de Pokémon Esmeralda y si me lo puede puntuar del 1 al 10 mejor.

- **Swampert: Hiperrayo, Terremoto, Puñodinámico y Surf.**
- **Rayquaza: Enfado, Vel. Extrema, Vuelo y Poder Pasado.**
- **Gligar: Cuchillada, Finta, At. Rápido y Excavar.**
- **Sudowoodo: Doble Filo, Fuerza, Portazo y Avalancha.**
- **Kyogre: Frío Polar, Salpicar, Hidrobomba y Trueno.**
- **Groudon: Fisura, Sofoco, Llamarada y Lanzallamas.**

Hola Elena, el mes pasado publiqué tu carta pero se me traspapeló la última pregunta con tu alineación, así que la reproduzco ahora... ya creías que no me gustaba tu equipo, ¡eehhhh colega!

Empecemos puntuando el equipo, teniendo en cuenta los cambios que he realizado le voy a poner un 6, aunque si realizas esos cambios el equipo mejorará notablemente. Te pongo como quedaría el equipo:

- **Raichu:** Trueno, Carga, Onda Trueno y Descanso. Ideal para luchar junto con Kyogre. Primero paralizas al enemigo y con Kyogre usas Paz Mental.
- **Rayquaza:** Danza Dragón en vez de enfado, Vel. Extrema, Vuelo y Poder Pasado. Usa Danza Dragón para potenciar sus ataques y poder pasado para suplir la desventaja con los Pokémon de Fuego y Hielo.
- **Jumpluff:** Somnífero, Drenadoras, Doble equipo y Gigadrenado. Lucha junto con Groudon. Primero los duermes, los drenas y haces doble equipo hasta que no pueda más. Con Groudon, usa corpulencia. Luego, les destrozas con Terremoto o descansas y después usas Estallido.
- **Metagross:** Terremoto, Psíquico, Puño Meteoro y Explosión. Haz pareja con Rayquaza y si Metragross se encuentra en apuros, usa Vuelo con el primero y Explosión con el segundo.

Y los dos últimos los dejo pero con otros ataques.

- **Kyogre:** Rayo hielo, Descanso, Hidrobomba y Paz mental.
- **Groudon:** Terremoto, Corpulencia, Descanso y Estallido.

Raichu debe luchar junto con Kyogre para aprovechar la lluvia y para paralizar al enemigo. Jumpluff es muy rápido y así puede dormir al contrario y drenarlo. Ten en cuenta que Groudon puede hacer terremoto junto a Jumpluff ya que a éste no le afecta. Con Rayquaza y Metagross puedes hacer potentes combos ofensivos.

Deben poder subir rápido de nivel, aprender movimientos rápido, y el líder además debe tener buenas estadísticas a nv. 1. Había pensado en Mew y Gastly, pero no sé cuál puede ser el tercero.
Estos Pokémon que me dices pueden ser una buena elección, para el tercero elige algún Pokémon que los compense y hagan más competitivos, un buen complemento para Mew es algún Pokémon de tipo Agua o Planta.

3. ¿Si pierdes la Piedra Deseo puedes volver a conseguirla? Lo digo porque nunca he conseguido pasar más de 30 niveles en la cueva deseo, pero tampoco llevé la piedra conmigo ya que no pensaba llegar muy lejos
Puedes volver a conseguirla en el piso 50 de la cueva deseo.

4. ¿En qué mazmorras y niveles están las MO? Ya tengo Buceo, Surf, Cascada y Fuerza. Me interesan las otras.
Pues te queda Vuelo que puedes conseguirla en el piso 30 de la Colina Draco. También puedes conseguir Corte, Destello y Golpe Roca en la Reliquia perdida. Aunque necesitarás llaves para llegar, están en el los pisos 45, 70 y 80.

5. Me gustaría sugerir un "truco" para los que no andan muy bien de dinero y no tienen muchos objetos. Procura llevar una aspiroesfera en la mochila y cuando veas una tienda en la mazmorra pasa de largo (a no ser que tengas una cinta oro, en cuyo caso te aconsejo que la vendas). Busca la salida de ese nivel y usa la aspiroesfera justo al lado. Atraerás todos los objetos (incluidos los de la tienda), pero se te considerará un ladrón y los Keckleon se te echarán encima, así que coge todos los objetos que puedas en 3 ó 4 turnos y sal corriendo del nivel, ya que los Keckleon mueven y atacan 2 veces por turno. En el nivel siguiente dejarás de ser un ladrón. No te aconsejo que hagas esto si tienes que proteger a un cliente o si tienes que completar una misión en el nivel en el que estás y todavía no lo has hecho. Sé que esto no es "jugar limpio", pero ¿qué vamos a hacer si la vida está tan cara?.

Reproduzco tu consejo tal cual por si le puede servir de ayuda a alguien.

Miguel Ángel.
Email.

EN POKéMON MUNDO MISTERIOSO LOS TRES REGIS ESTÁN EN RELIQUIA PERDIDA. CADA UNO SOLO APARECE EN UN NIVEL DETERMINADO Y TE DARÁ UNA PARTE DE UN OBJETO

MIS TROLAS PREFERIDAS

RUMOR POKéMON

Recibimos un montón de cartas con comentarios, historias que os han contado, rumores... algunos son tan buenos que parecen casi creíbles... ¡cuánta imaginación hay por el mundo entrenadores! A nuestro amigo Jon le han contado una historia sobre Suicune, un barco y no sé que más.... ¡aquí la tenéis!

Soy un gran fan y, supongo que es mentira, pero, he oido un rumor sobre Pokémon que estoy hecho un lío y me gustaría que me dijerais si es mentira o no. Muchos de mis amigos, no sólo del colegio sino de otros sitios también están con la duda...

Me han dicho que si consigues un Suicune y vas a la base más cercana del pueblo Pardal, al salir te caerás por un agujero e irás a parar a la azotea de un barco y uno que se hace llamar Lasiren te dice que le acompañes a su laboratorio.
Allí, te dejará combinar a tus Pokémon a cambio de Suicune. Al hacerlo aparecerás en tu casa y al salir todo es diferente y un tipo de cartero te dirá que algunos Pokémon han destrozado todo y que han abierto un gimnasio en tu ciudad y que, si ganas a los Pokémon, dejarán de causar estragos.
Si entras en ese gimnasio, aparecerás en un laberinto y al final está el líder que te prestará un Milotic, un Bonsly y un Celebi rojo al nivel cien. Tú luchas con ellos y el líder te tira Pokémon salvajes al nivel cien y huye, así hasta que luches contra él con tu equipo. ¡Aclárame la duda, porfa!

Hola Jon, es una bonita historia, pero has visto en que sección he puesto tu carta, ¿verdad?

Jon Ander Serrano
Bizkaia

LOS TRES REGIS Y MEW

Hola me llamo Dani y es la primera vez que escribo. Si publica el correo, me gustaría que me contestase a estas preguntas:

1.- En mi casa todo el mundo se ha pasado Pokémon Mundo Misterioso. Yo me lo he pasado 3 veces y ahora tengo un Bulbasaur de compi y yo soy un Psyduck pero no llego hasta Groudon, tengo a Bulbasaur al 29 y yo estoy al 28. ¿Me podría dar algún consejo, por favor?
La mazmorra donde se encuentra Groudon sólo tiene tres pisos, pero para poder llegar hasta ella debes completar los 23 niveles de la mazmorra anterior y ésta si es bastante más complicada. Supongo que es aquí donde caes en algún combate, lo que puedes hacer es subir más el nivel de tu líder y llevar más objetos de cura y protección. También intenta que el equipo elegido esté compensado y no entorpezca tu avance. No hay ningún truco especial para lograrlo.

2-En Pokémon Mundo Misterioso Azul, ¿dónde están los tres Regis y cómo puedo conseguirlos? ¿Para qué sirve la caja música?
Los Regis están en Reliquia perdida, pero cada uno aparece sólo en un nivel determinado. Están en el 15, 25 y 35. Cada uno te dará una tercera pare de un objeto. Al unirlos obtendrás la caja de música. Si llevas la caja de música podrás atrapar a Mew pero si no la has conseguido éste no aparecerá en toda la mazmorra.

Daniel Harto Lozano
Badalona.

LA CUEVA DESEO Y EL BOSQUE PUREZA

Hola profesor Oak, soy fan de su consultorio y me llamo Jorge. Tengo algunas dudas sobre Pokémon Mundo Misterioso Azul. Esta es mi primera carta y me haría mucha ilusión verla publicada. Ahí va. Gracias.

1.- ¿Me podría recomendar los Pokémon y los objetos con los que ir a la Cueva Deseo?
Hola Jorge, intentaré ayudarte con esta mazmorra. Antes de entrar debes elegir Pokémon que estén en la tercera evolución, así tendrán mejores ataques y características. Además, tendrás que llevar MT en tu mochila para poder enseñarles movimientos cuando estés dentro. En cuanto a objetos concretos puedes llevar la Conta Jubilo, Semilla Jubilo, Caja Enlace, Semilla Revivir y varios Elixir Mas.

2.- ¿Podría ayudarme a pasarme el Bosque Pureza?
Pues a ver, esta mazmorra debes recorrerla con un único Pokémon y tampoco podrás llevar nada en la mochila, así que (del mismo modo que con la Cueva Deseo) debes elegir un Pokémon que esté en la tercera evolución. Una vez dentro, usa el ataque básico constantemente, y guarda los ataques que gastan PP para usarlos solo contra Pokémon que puedan ser más peligrosos. Visita todas las Tiendas Keckleon que encuentres para comprar en ellas MT, Semillas Jubilo y Semillas Revivir.

Jorge Naharro Rodríguez
E-mail.

LEGENDARIOS y CUEVA SOLAR

Hola soy Diego Ibáñez Rodríguez ya les he escrito 2 veces y ninguna de ellas las habéis publicado, lo mismo no soy digno de aparecer en la Poké revista pero, dicen que a la tercera va la vencida. Bueno ahí van mis preguntas:

¡Ehhh!, todos sois dignos de aparecer en la Revista Pokémon pero se reciben muchísimas cartas y no todos podéis aparecer, así que no te enfades conmigo colega.

1.- ¿En el juego Mundo Misterioso (azul) podría decirme los legendarios que aparecen, a qué nivel, en qué sitio, en qué piso y cuál es su zona de recreo?

POKéMON LEGENDARIOS

Pokémon	Zona de Recreo	Mazmorra	Nivel donde aparece
Groudon	Caldera	Sima Magma	-3
Kyogre	Cueva Submarina	Mar Tormentoso	40
Rayquaza	Mirador Estratos	Techo del Cielo	9
Latias	Isla Sureña	Lo rescatas en Valle Escarpado	-
Latios	Isla Sureña	Puedes cogerlo cuando completas la Cordillera Norte	-
Entei	Campo Sagrado	Campo de Fuego	30
Suicune	Campo Sagrado	Campo Ventoso	30
Raikou	Campo Sagrado	Campo Centella	30
Zapdos	Isla Legendaria	Pico Trueno	3
Articuno	Isla Legendaria	Gruta Helada	5
Moltres	Isla Legendaria	Pico Ígneo	-3
Ho-Oh	Pico Arco Iris	Monte Distante	40

2.- ¿Para qué sirve la Cueva Solar?
En esta mazmorra puedes conseguir llaves, la piedra solar, la piedra lunar y varias MO. En el nivel 10 tienes buceo, en el 15 cascada y en el 20 surf.

3.- ¿Por qué si sales de la Cueva Solar con la MO surf te aparece Spinda y si sales con otra como Cascada no pasa nada?
Cuando completas la Cueva Solar se producen unos eventos que te permitirán ir a nuevas mazmorras. Si has cogido todas la MO aparecerá Spinda y puedes hablar con él para hacer el evento número 6 (está publicado en la guía de nuestro número 83). Te dará un objeto llamado pluma blanca que debes llevar a la mazmorra Gran Cañón y entregársela a Xatu.

4.- El equipo ACT (más concretamente Charizar y Tiranitar) están hablando de que hay algún rango por encima del oro y yo tengo el rango platino ¿Qué pasará cuando consiga el rango diamante o el Lucario y hable con ellos?
Si consigues el rango de Lucario (con más de 15000 puntos) te darán una bonita estatua de ese Pokémon.

Diego Ibáñez Rodríguez
Email.



EL RANGO DE LUCARIO. *Consigue la estatua de Lucario al alcanzar el rango más alto.*

MAZMORRAS OCULTAS

Prof. Oak ,-tengo dudas de Pokémon Mundo Misterioso:

1.- ¿Cómo consigo la torre regocijo, cueva deseo, cueva occidental, campo ventoso, campo de fuego y campo centella?
Para todas ellas tendrás que haber completado el juego. Los tres campos (fuego, centella y ventoso) aparecen al completar el evento 6. Este evento se produce cuando Spinda te da la Pluma Blanca y tú se la llevas a Xatu en el Gran Cañón. Cuando completes las tres, podrás ir a Cueva Distante en donde podrás reclutar a Ho-oh, si lo logras, podrás acceder al evento 7 entrar en la cueva Occidental. Para que aparezca la Cueva Deseo tendrás que haber conseguido la Zona de Recreo Pradera Celeste (lo consigues a través de una misión en el tablón de anuncios) y también debes haber completado las mazmorras Cordillera Norte y Valle Escarpado, si es así ve a la cueva de Whiscash donde encontrarás a Ekans y Medicham. A los pocos días Ekans pondrá un anuncio en el tablón pidiendo la ayuda para rescatar a Medicham, ahora podrás ir a esta cueva a rescatarlo. Por último, para abrir el acceso a la torre regocijo, tendrás que completar antes el Valle Escarpado.

2.-¿Cómo consigo la mazmorra de Latios ?, ¿y de Latias?
Los consigues en la Cordillera Norte y Valle Escarpado. Para llegar a la primera tendrás que cumplir el evento 3, tienes que haber comprado la zona de recreo "Isla Sureña" por 9500 monedas y también tienes que tener la MO Surf (en la cueva solar). Si cumples estas premisas habrá un robo y serás el encargado de investigarlo. Después de completarla ve a la plaza del pueblo para hablar con Latias y se abrirá Valle Escarpado.

3.-¿Cómo consigo la MO vuelo?
Tienes que llegar a la Colina Draco, allí puedes conseguirla en el nivel 30... no es nada fácil conseguirlo. Para poder entrar en esta mazmorra antes tendrás que conseguir la Zona de Recreo llamada "Cueva Dragón", como recompensa a alguna misión de rescate.



¡LOS QUIERO! *Si quieres a Latios y Latias, necesitarás comprar la zona de recreo "Isla Sureña"*

4.-¿Cómo consigo a Sneasel?
Está en la Reliquia Perdida, entre los pisos 1 y 4.

Tito Valledor
Email.

PREGUNTAS DE VARIOS JUEGOS POKéMON

Buenas tardes Profesor Oak, me llamo Nacho. Me encanta vuestra revista y no me pierdo ningún ejemplar. Me gustaría hacerle algunas preguntas sobre Pokémon Mundo Misterioso, Rubí y Rojo Fuego:

1.- ¿Dónde sale Larvitar en Mundo Misterioso?
Aparece en la Cueva Meridional entre los pisos 16 a 26.

2.- ¿Cuándo puedo hacer evolucionar a los Pokémon en Mundo Misterioso?
Hay varios métodos, el principal es llegar al final del juego para poder encontrar la cueva secreta en el lago de Whiscash. Allí abajo encontrarás el pilar de evolución.

3.- ¿Qué hace el ataque Truco?
Este curioso ataque intercambia los objetos entre el atacante y el oponente.

4.- ¿Dónde se encuentra la Roca del Rey en Rojo Fuego? La he buscado por todas partes...
Puedes conseguir la Roca del Rey en Isla Sétima, dentro del Cañón Sétano.

5.- ¿A qué nivel evoluciona el Pokémon Swablu?
Evoluciona a Altaria en el nivel 35.

Ignacio
Email.

NO PUEDO LLEGAR A GROUDON

Hola me llamo María soy una auténtica fan de la revista, nunca he escrito cartas. Así que me encantaría que me respondiera... ¡Por favor publiquen esta!

1.- En Mundo Misterioso no consigo pasarme la misión de Groudon ¡Ah! mi equipo es de:
- Charmander: Arañazo, Garra metal, Ascuas y Látigo.
- Totodile: Pistola agua, Arañazo, Atracción y Malicioso,
A veces me cojo a Absol (pero no me sé sus ataques).
¡Dime cómo me la paso! (apenas llego al nivel 20)
Hola María, sois muchos los que preguntáis por esta mazmorra. Es importante que lleves un Pokémon de Agua contigo en esta mazmorra, Totodile está bien. Debes intentar no gastar los PP de tus ataques al principio de la mazmorra, guárdalos para más adelante que te resultarán mucho más eficaces. Por último, intenta llevar objetos de cura ya que te harán falta.

2.- Me salté la misión del bosque aullador ¿Hay algún modo de hacerla ahora?
Si no aparece en el tablón, no podrás hacerla. Pero no te preocupes era una mazmorra opcional y podrás completar el juego sin problemas.

3.- ¿Cómo se unen los legendarios a tu equipo?
Ya lo he descrito en este mismo número, lee las preguntas de otros lectores y encontrarás la respuesta.

4.- ¿Dónde se consiguen Bellosom, Houndour, Shucle y Furret?
Bellosom aparece en la Cueva Occidental y Torre Regocijo. Houndour en Sima Silenciosa, Bosque Aullador y Torre Regocijo. Shuckle en el Monte Ígneo, Bosque Aullador y Bosque Pureza. Y por último, Furret está en Bosque Helado, Paso Helado, Bosque Aullador y Bosque Pureza.

5.- La última pregunta: ¿cuándo termina el juego?
El final lo verás después de combatir contra Rayquaza en el techo del cielo. Pero después podrás seguir jugando y abriendo nuevas mazmorras. Realmente deberías desbloquear todas las mazmorras para ver todo lo que el juego te ofrece...no se puede decir que sea cortito, ¿verdad?

María Ruiperez Martinec
Email.

10 PREGUNTAS POKéMON

Hola Profesor Oak, me llamo Luis y tengo 11 años. Soy un gran fan de Pokémon desde muchos años. Estas son mis dudas... espero que me conteste y que... ¡no le parezcan demasiadas!

1.- ¿No hay pociones en el Pokémon Ranger que no sean Pokémon de tipo Eléctrico para recargar el capturador?
Hola Luis, siento decirte que no hay ningún tipo de pócimas en Pokémon Ranger, pero puedes llevar a varios Pokémon eléctricos para rellenarte la energía cuando lo necesites.

2.- En Pokémon Mundo Misterioso, ¿Hay un número fijo de combates para que se te una un legendario? ¿cómo puedo conseguri que se me unan los legendarios?
No, no depende del número de enfrentamientos. He contestado antes, así que lee las preguntas de otros lectores en este mismo número para ver los requisitos necesarios.

3.- Me ha contado un amigo que una vez se sacó la lotería en el Pokémon Esmeralda y que le dieron una Master Ball ¿Eso es verdad?
Sí, puede ser verdad porque era el premio gordo... ¡qué guay! ¿no?

ALINEACIÓN POKéMON

UN EQUIPO PARA EL FRENTE

Asunción Galbán Gómez.

Hola, Profesor Oak.
Me llamo Guille y soy un gran seguidor de Pokémon y también de la revista.
Me gustaría también que me dé su opinión sobre los objetos que pongo entre paréntesis de cada Pokemon y si tengo que cambiarlos. Me gustarían ataques que demolleran a los entrenadores del Frente de Batalla:

- **Swampert Nv. 100: Surf, Terremoto, Tóxico y Protección.(MON.AMULETO)**
- **Wailord Nv. 64: Salpicar, Surf, Rayo Hielo y Hidrobomba.(RESTOS)**
- **Manectric Nv. 58: Rayo, Atracción, Carga y Mordisco. (GAFAS DE SOL)**
- **Ninetales Nv. 59: Velo Sagrado, Lanzallamas, Doble Equipo y Rayo Confuso. (CARBÓN)**
- **Sceptile Nv. 61: Rayo Solar, Detección, Terremoto y Día Soleado. (CAMP.CONCHA)**
- **Salamence Nv. 65: Golpe Cabeza, Lanzallamas, Triturar y Vuelo. (COLMILLODRAG.)**

Me gustaría que me puntuara el equipo del 1 al 10.
Muchas gracias.

Hola Asunción, te pongo a continuación los cambios que haría en tu equipo y además el objeto más recomendado para cada uno ya que me preguntas por ellos. Es un equipo equilibrado, cada uno tiene sus propios combos (importante para estar por encima del rival) y, encima, no tiene legendarios. Es un gran equipo pero aún así te propongo un cambio de Pokémon para hacerlo todavía mejor.

- **Swampert Nv. 100:** TSurf, Terremoto, Tóxico y Protección.(RESTOS)
- **Alakazam:** Reflejo, paz mental, psíquico y puño hielo (CUCHARA TORCIDA)
- **Manectric Nv. 58:** Trueno, Atracción, Carga y danza lluvia. (IMÁN)
- **Ninetales Nv. 59:** Velo Sagrado, Lanzallamas, Doble Equipo y Rayo Confuso. (CARBÓN)
- **Sceptile Nv. 61:** Rayo Solar, Detección, Terremoto y Día Soleado. (CAMP.CONCHA)
- **Salamence Nv. 65:** Garra dragón, danza dragón, Triturar y Vuelo. (COLMILLODRAG.)

4.- ¿En el Pokémon Ranger puedes coger a Celebi? Como pone que se pueden coger todos los legendarios.
Sí, pero está en una misión Red Ranger, así que tendrás que completar primero el juego. Está en la Selva Lila.



¿Y CELEBI? Tendrás que completar el juego para poder capturar a Celebi. Tendrás que buscarlos en la Selva Lila.

5.- Después de llegar al rango 10, ¿se terminan las misiones? ¿no hay más?
Cuando completas la misión 10 podrás acceder tres misiones especiales y a las misiones Red Ranger desde el menú principal.

6.- ¿ Te dan algún premio si completas la lista con todos los Pokémon en el Pokémon Ranger?
No, no existe ningún premio especial.

7.- ¿Por qué no se puede despertar de ninguna forma a un Snorlax en el Pokémon Ranger?
Snorlax nos impide el paso en varias ocasiones, si cuando has vuelto allí no estaba es porque se despertó y se fue, ¿no te parece?

8.- ¿Habrá alguna forma nueva de capturar en Pokémon Perla/ Diamante?
Pues es curiosa la manera de pasar los Pokémon de GBA a Perla y Diamante ya que nos darán unas Poké Balls especiales para hacerlo. Pero, nueva, nueva... no hay ninguna.

9.- Me dijeron una vez que existían las semillas Júbilo en el Pokémon Mundo Misterioso, ¿eso es verdad?
Sí, es verdad que existen y te suben de nivel en un momento, así que búscalas y aprovéchalas bien.

10.- Un amigo me contó una vez que consiguió un Mew en el Pokémon Cristal, ¿se puede?
No se podía conseguir de manera normal en el juego pero podían pasártelo si alguien lo tenía. Resulta que se podía conseguir a través de algún evento organizado por Nintendo.

Luis Mesa
Email.

EMPIEZAN LAS DUDAS DE POKéMON RANGER

Hola profesor. Primero decirle que me encanta su columna y que los nuevos juegos de Pokémon son la bomba. Bueno ahí van mis preguntas espero que las conteste y que las publique... Me haría mucha ilusión verlas en la revista.

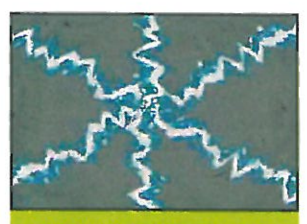
1.- ¿Hay alguna forma para conectar con otra persona en Pokémon Ranger? Si la hay, ¿cómo se hace?
Siento decirte que no, no existe ninguna manera de intercambiar Pokémon o algo así.

2.- ¿Se podrá conectar Pokémon Ranger con las ediciones de Perla y Diamante?
Para pasar Pokémon no, pero ya habréis oído que se puede conseguir el huevo de Manaphy en Pokémon Ranger y pasarlo a las nuevas ediciones cuando las tengamos, ¿o no lo sabíais?

3.- ¿Cuáles son los Pokémon legendarios que salen en Ranger?
A ver... haciendo memoria recuerdo que salgan: Aerodactyl, Raikou, Entei, Suicune, Mew, Deoxys, Celebi, Groudon, Kyogre, Rayquaza, Registeel, Regice y Regirock. Creo que no me dejo ninguno.

4.- ¿Puedes tener fijo algún Pokémon además de Minum? Si puedes llevarlo, ¿cuál?
Sólo puedes llevar ese Pokémon junto a ti, o Plusle dependiendo de a quien controles.

Adrián Garcia
Email.



MINUN Estaría bien poder llevar más Pokémon a tu lado , pero Minun es una gran ayuda en los combates, no lo olvides.

LOS PERROS LEGENDARIOS EN MUNDO MISTERIOSO

Hola Profesor Oak , estoy jugando a Pokémon Mundo Misterioso y tengo algunas dudas... espero pueda ayudarme. Gracias.

1.- ¿Cuántos niveles tiene la reliquia perdida?
Esta mazmorra tiene 99 niveles.

2.- ¿Cuáles son los legendarios de Pokémon Mundo Misterioso?
En Mundo Misterioso salen todos los Pokémon conocidos hasta el momento.

3-¿Dónde se encuentran los perros legendarios?
En Campo Centella, Campo Fuego y Campo Ventoso.



¡QUÉ LLEGUE YA! Ya no queda nada para Pokémon Diamante y Perla, ¿estáis impacientes?

4.-¿Cuando van a salir las ediciones Perla y Diamante? Tenemos muchas ganas de probarlo...
Pues me ha dicho un Pidgey que podrían estar en nuestro país para este verano... ¿suena genial, verdad amigos?

Lucia Pérez Serrano
Jaén.

MÁS SOBRE POKÉMON RANGER.

Hola profesor Oak me llamo Jose. Me encanta vuestro consultorio y soy un gran fanático de los pokémon. Quisiera que me respondiera unas preguntas del nuevo juego de Pokémon para NDS "Pokemon Ranger". Muchas gracias por todo. Saludos al equipo de Nintendo Acción por todo lo que hace.

1.-En la batalla cuando peleas en el templo contra los tres perros legendarios, ¿Cuáles son los Pokémon que me recomienda usted usar para que me ayuden?
Hola Jose, intentaré ayudarte con tus dudas. Raikou es el primero al que te enfrentas, el mejor ayudante que puedes llevarte para este combate es a Donphan ya que Raikou se quedará quieto al usarlo. Espera a que deje de lanzar los rayos azules que se quedan quietos durante un rato e intenta cogerle persiguiéndole por la pantalla.
Para Suicune usa a Grovyle para facilitar la captura. También puedes usar a Minun cuando Suicune se encuentre en el centro para atraparle fácilmente.
A Entei primero debes quitarle las llamas que le rodean. Es el más complicado de los tres pero podrás atraparle con la ayuda de Donphan o Vaporeon. Golem también puede ser muy efectivo contra él.

2.-Dicen que al pasarte el juego Pokémon Ranger podrás conseguir un huevo, el de Manaphy que al pasarlo al Diamante o Perla se abre ¿Es eso cierto?¿Se ha probado en ediciones japonesas o inglesas ya?
Sí, es cierto y se ha probado y funciona, sólo queda que nos lleguen las versiones en español (muy pronto) para comprobarlo nosotros mismos.

3.-Y ya para terminar, ¿Cuántos Pokémon podremos capturar en el juego Pokémon Ranger?
En total aparecen 213.

José Muñoz Villegas
Email.

DUDAS DE POKéMON RANGER

Hola profesor, soy un gran fan suyo y de su revista, me la compro todos los meses. Quisiera que me resolviese algunas preguntillas sobre Pokémon Ranger. .

1.- En el menú de Red Ranger, si se pulsa "R-X-izquierda" sale algo de que puedes meter una contraseña. Me han dicho que es para conseguir un huevo de Manaphy. ¿Es verdad?

Sí, es cierto y la contraseña se ha ido mostrando en diferentes medios por partes. Cada medio mostraba una parte del código final. Una vez introducida aparece una misión especial. Si la completas, conseguirás el huevo de Manaphy. Más adelante podrás transferirlo a tu juego de Pokémon Perla o Diamante, pero vamos a esperar a que salgan primero éstos, ¿no crees?.

2.- ¿Qué Poké Ayuda o estrategia me recomienda para capturar a Rayquaza?. Es que por más círculos que hago a su alrededor, no lo capturo, y me tiene desesperado.

Lo mejor es que uses a Gardevoir, así podrás paralizarlo el suficiente tiempo para capturarlo. Debes pararlo en el centro de la pantalla para poder hacer los círculos con seguridad. También puedes capturarlo cuando lance bolas de fuego, en vez de hacer los círculos rápidamente, puedes ir haciéndolos despacio entre cada disparo. Si lo intentas de este modo, debes cogerle en un lado de la pantalla para que no se salga de ella y además debes estar atento por si cambia su forma de atacar. Si lanza los torbellinos tendrás que parar ya que es imposible capturarlo así.



RAYQUAZA. *Puede resultar difícil de capturar al principio, pero no tanto si usas como compañero a Gardevoir.*

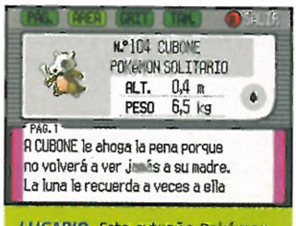
3.- Y la última. ¿Dónde se encuentran a Latias y a Latios en Pokémon Ranger?

Mmm, si los has buscado bien es que lo mismo no salen... pero ya los cogerás en Perla y Diamante, no te pongas triste.

Francisco Luís Jurado
Sevilla

¿SALE LUCARIO EN MUNDO MISTERIOSO?

Hola soy Juanen (de Juan Enrique no confundáis) y soy de Villarreal (Castellón), os quería hacer unas cuantas preguntas sobre Pokémon Mundo Misterioso,. Por favor os suplico que publiquéis estas preguntas, hay van:



LUCARIO. *Este extraño Pokémon sólo aparece como estatua en Pokémon Mundo Misterioso.*

1-En Pokémon Mundo Misterioso, ¿saldrá Lucario? Es que yo sólo lo tengo en estatua.

Sólo aparece esa estatua que dices tener, tendremos que esperar a Perla y Diamante para verlo en movimiento... pero ya no tenemos que esperar mucho más, los tendremos aquí dentro de nada.

2- ¿Cómo puedo hacer que en Pokémon Mundo Misterioso aparezca Munchlax en la plaza Pokémon?

No puedes hacer que aparezca siguiendo unos pasos concretos, simplemente aparecerá allí de manera aleatoria.No podrás verle antes de terminar el juego.

3- ¿Dónde sale Deoxys en Pokémon Mundo Misterioso?

Sí, puedes encontrarlo en la Cueva Meteora en el nivel 20.

4- ¿Cómo es que Mew tiene ataque transform?

Porque lo aprende en el nivel 10, no es culpa mía, ¡¿eh?!

5- ¿Saldrá algún Pokémon nuevo aparte de Munxlax (en Pokémon Mundo Misterioso)?

Sólo la estatua de Lucario, pero todos los demás Pokémon que conoces hasta ahora sí podrás verlos.

6- ¿Qué hay que hacer después de reliquia perdida?, ¿hay además otra que es el valle de obstáculos?

Después de la reliquia no puedes hacer nada. Pero si puedes completar la cueva solar para que

MIS TROLAS PREFERIDAS

MEW SIGUE SIN APARECER

Hola amigos, de nuevo os pongo en esta sección un viejo rumor que ha aparecido en numerosas revistas y páginas por internet. Exactamente no es una trola ya que nuestro amigo sólo nos pregunta por el rumor pero no dice que lo haya conseguido, pero me ha parecido interesante incluirlo aquí para que quede claro que NO se puede conseguir este Pokémon como dice el famoso rumor.

¿Se puede conseguir a Mew sin ticket?



MEW NO ESTÁ *Aunque las fotos son verdaderas, podrás ver que Mew no aparece por ningún lado, ¿verdad?*

Hola profesor Oak, como todos sabemos hay un rumor que dice que Mew se encuentra en un camión situado en el puerto de ciudad Carmín, y según dicen Mew solo se puede conseguir con unos eventos y tickets que Nintendo están realizando, pero un día cojí mi GBA con el Pokémon rojo fuego recién comprado, conseguí la MO corte en el S.S. Anne luego luche en un camarote y me vencieron, luego aparecí en el centro Pokémon, seguí el juego hasta conseguir la MO surf, luego fui con un Pokémon con surf al s.s. Anne y... hice surf con mi Pokémon hasta la parte derecha y al avanzar por esta dirección llegue a un lugar en el que había un camión que encaja con las descripciones y rumores que dice de que en este lugar esta Mew dentro del camión... pero la entrada estaba bloqueada. Luego, baje hacia abajo y vi que mi detector leía algo...y encontré una galleta lava. ¿Cree que hay alguna forma de abrir el camión, o el camión solo forma parte del decorado? Gracias por contestar.



¡¡QUE NO!! *Que quede bien claro, no hay manera de abrir el camión y Mew no aparece de ningún modo.*

se produzca el segundo evento. Así podrás acceder a una nueva zona: la cordillera norte, en donde puedes encontrar a Latios y seguir avanzando en el juego y llegar al valle que buscas.

Juan Enrique Garrigues.
Villarreal.

POKéMON PERDIDOS EN RANGER

Hola profesor Oak. Soy un gran fan de vuestra revista y la compro todos los meses. ¡Felicidades por vuestro trabajo!. Bueno, yo os envío muchas veces cartas pero no las publicáis. Espero que esta vez sí. Allá voy con mis preguntas:

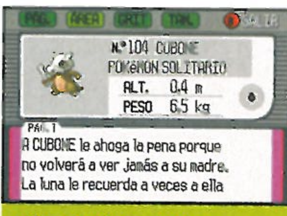
1.- En Pokémon Ranger, ¿Qué Pokémon son los números 103, 128, 177 y 201? ¿También me podría decir dónde conseguirlos?
Te los digo por el órden que me los has puesto. Porygon aparece en la Fábrica Turnoche (pero sólo cuando hayas completado el juego), Vileplume en la Sierra Oscura (también al completar el juego), Loudred (está en la cueva helada) y por último Kangaskhan está en la Sierra Oscura.

2.- Sé que uno de ellos es Kangaskhan, pero por mucho que lo busque, no lo encuentro. ¿También me podría decir dónde se encuentra?
No, ese no te lo digo...ah pero si ya te lo he dicho antes...¡¡¡mecachis!!!

3.- Tengo el huevo de Manaphy. ¿Cómo eclosiona? También me pone una opción de enviarlo en Perla y Diamante.... ¿Hay alguna relación entre los dos juegos?
Pues eclosiona de una única manera, andando... aproximadamente debes recorrer unos 400 pasos pero claro, en Pokémon Perla o Diamante ....Así que sí, puedes enviarlo... pero como todavía no tenemos Diamante y Perla, hasta el día 27 de julioa...

4.-Y por último, ¿hay más misiones Red Ranger aparte de las 4 que hay?. Muchas gracias por contestar. ¡Suerte!
No, no hay mas que esas 4.

Carles Sunyol Ocón.
Tarragona



CÓMO DECÍA EL POETA: "Caminante no hay camino, el huevo eclosiona al andar", ¿o no era así?

PREGUNTAS MUNDO MISTERIOSO

Me llamo Alex Martínez , tengo 8 años y es la primera vez que escribo. Tengo unas preguntas sobre Pokémon Mundo Misterioso que me gustaría que me publicaran. Muchas gracias.

PUEDES CONSEGUIR EL HUEVO DE MANAPHY EN POKéMON RANGER CON UNA CONTRASEÑA. DESPUÉS, PUEDES TRANSFERIRLO A PERLA O DIAMANTE.

1.- ¿Cuantos pisos tiene el Bosque pPreza?
100, que no que solo tiene 99...

2.- ¿Cómo se consigue que te salga la mazmorra de Mewtwo?, es que no consigo que me salga.
Tiene que producirse el evento número siete y solo ocurrirá si has capturado a Ho-oh en el monte distante. Una vez lo tengas, ve a la plaza del pueblo para que se produzca ese evento.

3.- En el Pokémon Ranger ya me he pasado a Deoxys, Celebi y Mew, ¿viene alguno más en la Red Ranger?
Puede aparecer una misión más introduciendo una contraseña, así podrás conseguir el huevo de Manaphy.

4.- ¿A Lugia se le recluta con un pañuelo amistad?. Muchas gracias por su atención.
Es un elemento más para poder capturarle siempre que lo lleve el líder de tu equipo pero no es el único. Recuerda las claves para reclutar a los jefes finales, necesitarás sitio en tu equipo para un Pokémon con 4 estrellas de nivel de Cl, y ten en cuenta que cuanto más alto sea el nivel del líder de tu equipo, más probabilidades tendrás de conseguirlo.

Alex Martínez.
E-mail

ALINEACIÓN POKéMON

UN EQUIPO POKéMON EQUILIBRADO

Manolo Romero (Córdoba)

Hola, me llamo Manu y soy de Córdoba. Espero que le guste mi equipo, es la primera vez que escribo y me encantaría que lo publicaran en la revista.

- **Blaziken Nv.100: Patada ígnea, Puño fuego, Llamarada y Gancho alto.**
- **Rayquaza Nv. 100: Velocidad extrema, Garra Dragón, Vuelo y enfado**
- **Vaporeon Nv. 80: Rayo aurora, Hidrobomba, Mordisco y Rayo Hielo.**
- **Charizard Nv. 81: Llamarada, Lanza llamas, Vuelo y Furia dragón**
- **Tyranitar Nv. 90: Terremoto, Avalancha, Triturar Y Golpe.**
- **Salamence Nv. 80: Garra dragón, Triturar, Avalancha Y Mordisco**

Hola Manu, después de analizar tu equipo veo que podría mejorarse con los siguientes cambios. De todas maneras le puntuaré con un siete.

- **Manetric:** Carga, Trueno, Onda trueno y Protección... aquí puedes hacer lo que recomiendo siempre, paralizar, cargar y usar trueno. La protección no está de más por si las moscas...
- **Rayquaza:** Descanso, Garra dragón, Vuelo y Danza dragón, usa Danza dragón para potenciarse y Descanso para recuperar.
- **Vaporeon:** Rayo hielo, Surf, Paz mental y Descanso, hártate de usar Paz mental a tope, Descanso para recuperar y Surf o Rayo hielo (para hacer papilla al rival.)
- **Charizard:** Día Soleado, Lanza llamas, Vuelo y Tóxico, Envenenas y después usas Vuelo o también Día soleado junto a Lanzallamas
- **Tyranitar:** Terremoto, Avalancha, Triturar Y Hiperrayo. ¡¡¡Esto es pura potencia!!!!
- **Venusaur:** Somnífero, Drenadoras, Desarrollo y Hoja afilada, Duermes, Drenadoras, Desarrollo sin cortarte un pelo y Hoja afilada por el núm. de PP que tiene.



¿Quieres ver tu dibujo publicado? ¿descubrir quién se esconde bajo esa sombra? ¿demostrar cuánto sabes sobre Pokémon? ¿resolver los pasatiempos más divertidos? ¡Pásatelo en grande en tu sección!

Pekestrella



Álvaro Antuñez (Barcelona) 6 años

Jimmy: –¡Mira qué cuadro ha pintado nuestro amigo Álvaro! **Mari:** –Ha hecho varios paisajes, ¿no? **Oak:** –Te llevas un Esmeralda para que juegues estas vacaciones... ¡enhorabuena!

¡Pokémon Esmeralda!

¡Este mes regalamos un Pokémon Esmeralda a la Pekestrella, por si se lo perdió!



¡Participa y Gana!



¡¡Este mes sorteamos 5 super paragüas Pokémon entre los lectores que han participado en la zona!!

Busca las diferencias



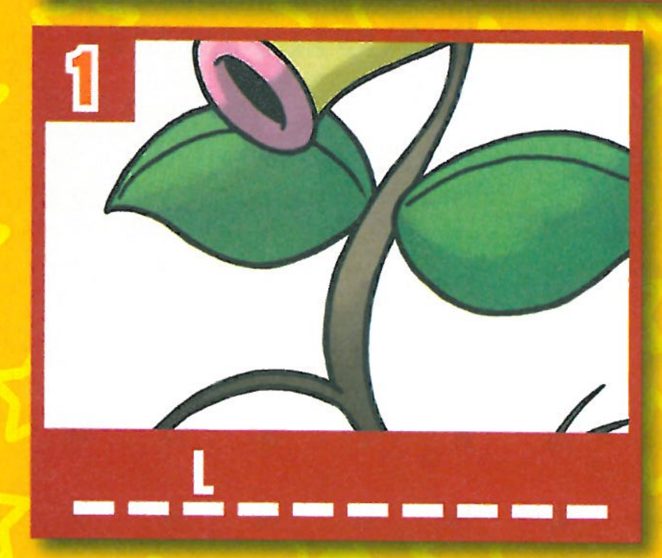


Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Cubone (y si no las encuentras, cómete un polo de mente, a ver si estando más fresco...).

¿Quién es quién?

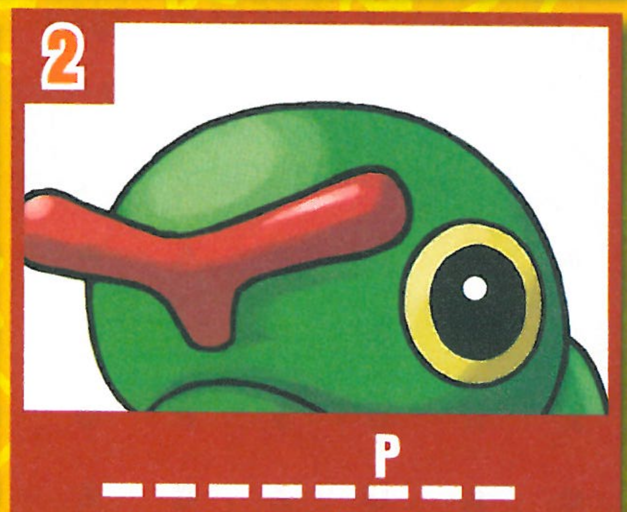
¿Crees que eres un experto Pokémon? Pues, demuéstralo y descubre a qué Pokémon pertenecen cada una de estas imágenes... ¡suerte, Poké-maníaco!

1



_ _ L _ _ _ _ _ _ _

2



_ _ _ _ _ P _ _

Poké-Sudoku

¿Te sabes bien los números... del 1 al 4? Sí, ¿verdad? Pues rellena los huecos del sudoku. No se pueden repetir números en una misma fila ni columna, y en cada cuadrante deben estar los cuatro números.

1			4
	4		
			3
2			





Supersopa de letras Pokémon

Vas a flipar con esta sopa. ¡Está rellena de Pokémon hasta el borde! Solo diez de ellos son los verdaderos. ¡Cuidado no te confundas! Y así demuestras a tu profe de mates que sí que te sabes bien los números...

M	A	G	C	A	R	G	O	I	G	A	W	T
U	I	O	U	N	O	R	I	S	Z	L	A	O
K	A	D	S	P	O	I	N	K	T	A	C	R
G	B	U	A	G	E	M	O	W	U	N	A	K
B	E	O	I	R	L	E	L	A	K	T	M	O
E	R	P	R	U	I	R	V	L	O	U	E	A
L	N	U	M	E	L	I	L	O	F	D	R	L
L	L	L	U	M	I	S	E	T	F	N	U	R
O	G	G	U	L	P	I	N	B	I	E	P	N
S	L	U	G	M	A	O	D	E	N	N	T	U
S	H	A	R	P	E	D	O	A	G	Y	W	Ñ
O	Y	N	G	Q	Z	L	T	T	M	H	P	X
M	W	E	E	Z	I	N	G	A	N	H	A	V

Encuentra los 10 Pokémon del 101 al 110 de la edición Esmeralda

Es Pokémon, pero... ¿cuál?

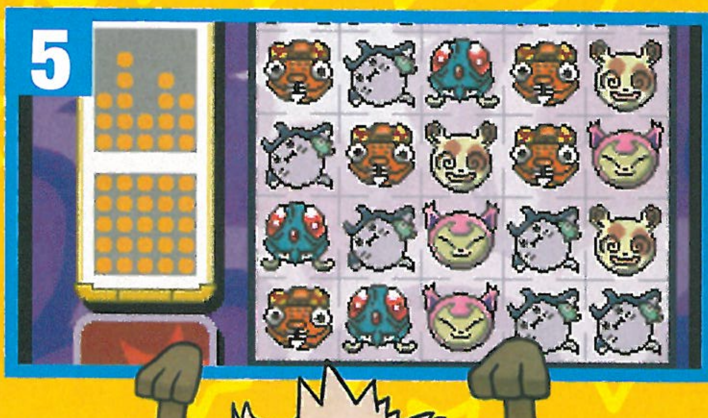
Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!











PODER PSÍQUICO

Oak: Venga, haz un funcionar un poco el coco, ¿qué Pokémon crees que es esta mancha verde?– **Mari:** – Es imposible... ¡no se ve nada! **Jimmy:** –Danos un polo, digo, una pista... **Mari:** –Ya lo tengo, ¡es Treecko! **Oak:** –Nooooo, es un Pokémon tipo Bicho y un pocooo... "paraíto".



_ _ _ _ _ P _ _



Inés Azana (Segovia)



PokéArtista



Saúl Gil (Alicante)
Oak: –¿Has visto el dibujo de Saúl? Ha pintado un "pedazo" de grupo de legendarios **Mari:** –Muy bonito, pero a mí lo que me da es ganas de echarme al agua... ¡con el calor que hace!



Done Cavia (Vizcaya)



Sergio de Frutos (Burgos)

¡REGALAMOS UN «POKéMON MUNDO MISTERIOSO» PARA EL ARTISTA DEL MES!

LLAMADAS
(¡Heyeyey!)

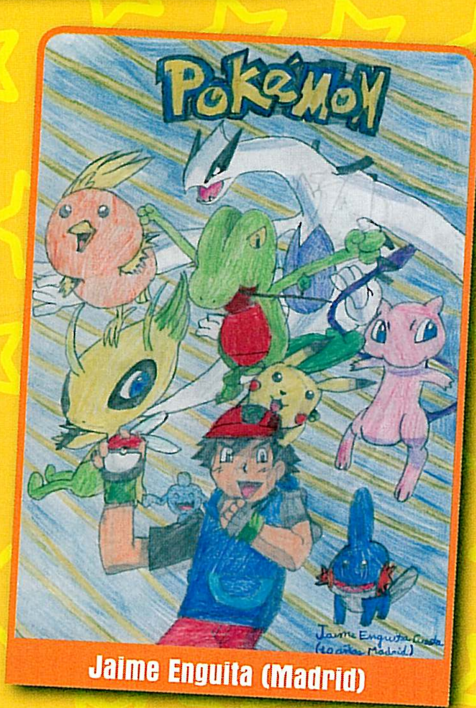
¡Participa!

¿Te mola dibujar Pokémon?, ¿quizá inventarlos? Ya, hacerte fotos disfrazado de Pokémon, ¿no? Pues mándanos tu dibujo, foto, Pokémon inventado o lo que quieras mandar a:

Revista Pokémon
C/Santiago de Compostela, 94
28035 MADRID

Alberto González (Sevilla)

Alejandro Esteve (Alicante)


Jaime Enguita (Madrid)



Guillermo Alaminos (Ciudad Real)

Soluciones pasatiempos

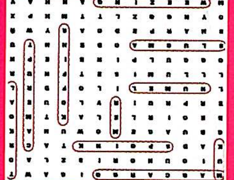
Poder psíquico
Es Metapod.

Es Pokémon, pero...
1. Colosseum (GC). 2. Mundo Misterioso Rojo (GBA). 3. Esmeralda (GBA). 4. Ranger (DS). 5. Link (DS).

Poké-Sudoku

1	2	3	4
3	4	1	2
4	1	2	3
2	3	4	1

¿Quién es quién?
1. Bellsprout. 2. Caterpie

Supersopa Pokémon


Diferencias Cubone
